

## Chemins - Bug #981

### affichage un dé

09/12/2010 21:37 - André Connes

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	09/12/2010
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	28/12/2010
<b>Assigné à:</b>	André Connes	<b>% réalisé:</b>	0%
<b>Catégorie:</b>	Version QT/C++ (2010)	<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>	Version QT (nouvelle version 2010)		

#### Description

Dans le module CaseUnDeWindow, le formulaire contient le label **lblDe**.  
Celui-ci *devrait* afficher l'image d'un dé, ce qui n'est pas.  
Un qDebug indique la valeur (le saut) de ce dé dans la méthode **hasard**.  
Le QTimer n'est pas en cause car il fonctionne dans le module CaseChiffreWindow.

Vous comprenez ?

#### Révisions associées

Révision 974fb3f5 - 12/12/2010 07:48 - Andre Connes

module **un de** : fix #981

#### Historique

#1 - 23/12/2010 10:51 - André Connes

- Statut changé de New - Nouveau à Fixed - Corrigé - Implémenté