

Calcul Mental - Bug #4051

Pop disparu quand le fantôme arrive en fin de temps

06/01/2015 15:02 - Philippe Cadaugade

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	06/01/2015
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	Code Source	Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	version-2.0		
Description			

Révisions associées

Révision cdd2db1f - 06/01/2015 15:29 - Philippe Cadaugade

Retour des nuages de destruction au temps pour les objets - résolution bug #4051

Historique

#1 - 06/01/2015 15:23 - Philippe Cadaugade

- Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours
- Assigné à mis à Philippe Cadaugade
- Version cible mis à version-2.0

En fait c'est pire : aucun objet ne fait apparaitre le nuage d'éclatement (boum, paf ou pop) après la fin du temps imparti

#2 - 06/01/2015 16:29 - Philippe Cadaugade

- Catégorie mis à Code Source
- Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté
- % réalisé changé de 0 à 100

Fixed revno 436