

## Memorise - Bug #4025

### boite à dialogue

12/12/2014 15:30 - Pierre Prudet

<b>Statut:</b>	Fixed - Corrigé - Implémenté	<b>Début:</b>	12/12/2014
<b>Priorité:</b>	Normale	<b>Echéance:</b>	
<b>Assigné à:</b>	Icham Sirat	<b>% réalisé:</b>	100%
<b>Catégorie:</b>		<b>Temps estimé:</b>	0.00 heure
<b>Version cible:</b>	version-1.0		
<b>Description</b>			

### Historique

#### #1 - 12/12/2014 15:31 - Pierre Prudet

quand on créer un module est qu'on va sur parcourir les mots sont en anglais

#### #2 - 23/02/2016 15:50 - Icham Sirat

- Statut changé de New - Nouveau à Testé - validé
- Assigné à mis à Icham Sirat
- Version cible mis à version-1.0
- % réalisé changé de 0 à 100

Je viens de tester la version-1.0-dev à la révision suivante :

72: Icham Sirat 2015-10-09 initLogger ou CommandLineParser gérés par les main.cpp

Pas de problème de traduction en utilisant la même démarche que décrite dans le sujet du bug.

Je pense que c'est dû aux tests sous windows en version compilée, car nous "squizzons" les traductions lors de compilation sur les machines de tests windows.

Je clôture le ticket.

#### #3 - 23/02/2016 16:05 - Icham Sirat

- Statut changé de Testé - validé à Fixed - Corrigé - Implémenté