

Imagéo - Task - Tâche #3765

Récupérer la langue indiquée dans l'éditeur pour synthèse vocale

11/07/2014 09:24 - Philippe Cadaugade

Statut:	Fixed - Corrigé - Implémenté	Début:	11/07/2014
Priorité:	Normale	Echéance:	
Assigné à:	Philippe Cadaugade	% réalisé:	100%
Catégorie:	Code général	Temps estimé:	0.00 heure
Version cible:	version-2.2		
Description			

Historique

#1 - 11/07/2014 10:18 - Philippe Cadaugade

- *Catégorie mis à Code général*
- *Statut changé de New - Nouveau à Assigned - En cours*
- *Assigné à mis à Philippe Cadaugade*
- *Version cible mis à version-2.2*
- *% réalisé changé de 0 à 80*

On a une langue indiquée dans l'éditeur, elle est écrite dans les méta-données ScoLOMFR, on va la récupérer par l'intermédiaire d'une méthode créée dans la lib AbulEduExerciceV1 pour construire l'AbulEduPicottsV1 avec

#2 - 11/07/2014 10:20 - Philippe Cadaugade

- *Statut changé de Assigned - En cours à Fixed - Corrigé - Implémenté*
- *% réalisé changé de 80 à 100*

Au passage correction d'une incohérence : on avait deux énum pour les langues, une dans AbulEduMediaSettings et une autre dans AbulEduPicotts. Comme celle d'AbulEduMediaSettings était destinée à gérer les langues destinées à AbulEduPicotts, c'est elle que j'ai gardée

#3 - 11/07/2014 10:21 - Philippe Cadaugade

Je "passe le balai" partout